

Ciencias de la Computación I

Autómatas de Pila y Lenguajes Libres del Contexto

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Facultad Cs. Exactas - UNCPBA - 2017

Motivación

-¿Es posible diseñar un AF que reconozca el lenguaje L_1 ?

$$L_1 = \{ a^n b^n / n > 0 \}$$

-¿Es posible diseñar un AF que reconozca el lenguaje L_2 ?

$$L_2 = \{ x / x \in \{ (,) \}^* \text{ y } x \text{ es una cadena con paréntesis balanceados} \}$$

(((()))) () (())

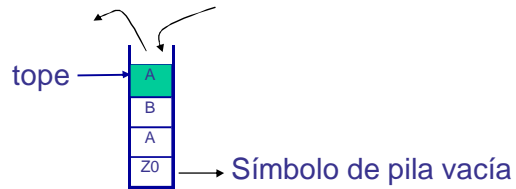
Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Facultad Cs. Exactas - UNCPBA - 2017

Autómatas de Pila

Es necesario agregar algo a los AF para incrementar su poder computacional



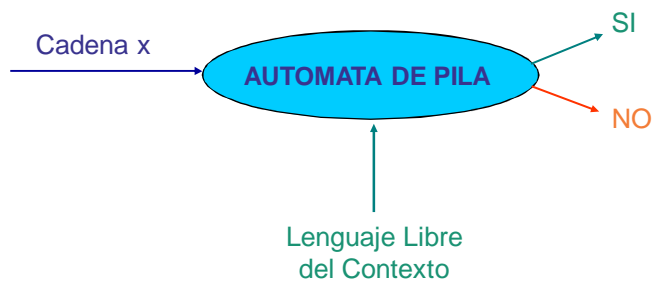
Memoria auxiliar que funciona como una Pila



Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Facultad Cs. Exactas - UNCPBA - 2017

Autómatas de Pila

Dado un lenguaje L , libre del contexto, definido sobre un alfabeto A y una cadena x arbitraria, determinar si $x \in L$ o $x \notin L$.

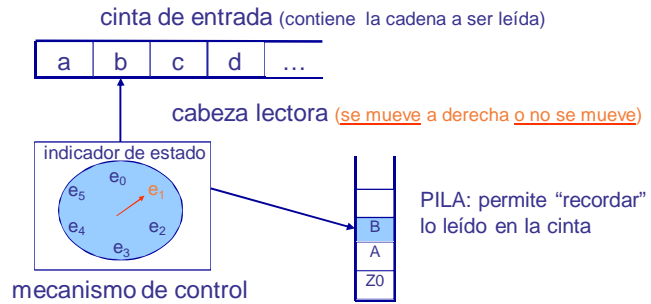


• Dos puntos de vista:

- Como dispositivo **reconocedor** de la pertenencia de una cadena a un lenguaje libre del contexto.
- Como **traductor** de una cadena en otra.

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Facultad Cs. Exactas - UNCPBA - 2017

Autómatas de Pila Reconocedores



Estados del AP:

- ✓ Cantidad finita.
- ✓ Un estado inicial.
- ✓ Al menos un estado final o de aceptación.

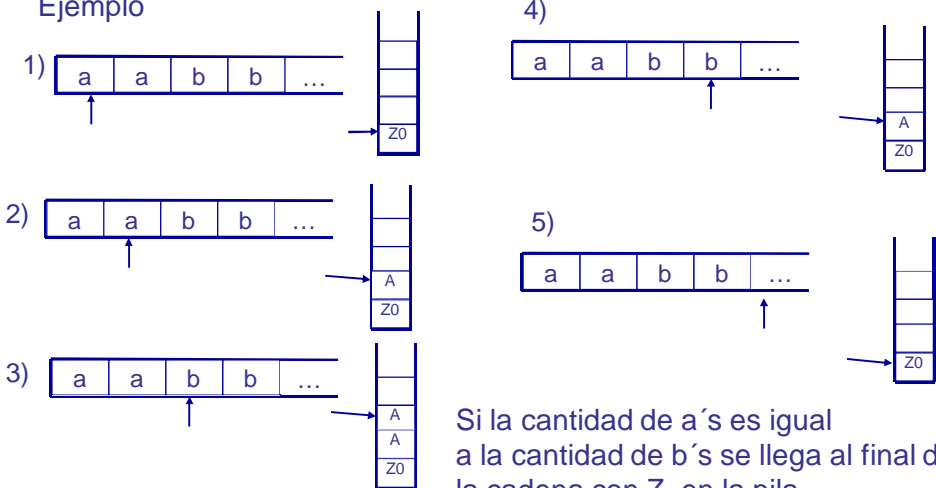
Dada una cadena x en la cinta de entrada, si el AP lee toda la cadena y :

- termina en un estado final → cadena aceptada
- termina en un estado no final → cadena rechazada

Uso de la pila

$$L_1 = \{ a^n b^n / n > 0 \}$$

Ejemplo



Autómatas de Pila Reconocedores

Formalmente, un AP reconocedor determinístico (APD) se define como una 7-upla

$$\text{APD} = \langle E, A, P, \delta, e_i, F, Z_0 \rangle$$

- ✓ E es un conjunto finito de estados; $E \neq \emptyset$
- ✓ A es el alfabeto de entrada $A \cap P = \emptyset$
- ✓ P es el alfabeto de la pila
- ✓ δ es la función de transición de estados
 $\delta: E \times (A \cup \{\epsilon\}) \times P \rightarrow E \times P^*$
- ✓ e_i es el estado inicial; $e_i \in E$
- ✓ F es el conjunto de estados finales o de aceptación; $F \subseteq E$
- ✓ Z_0 símbolo distinguido de la Pila $Z_0 \in P$

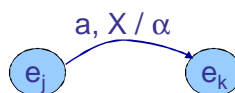
Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Facultad Cs. Exactas - UNCPBA - 2017

Autómatas de Pila Reconocedores

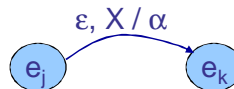
- ✓ δ es la función de transición de estados

$$\delta: E \times (A \cup \{\epsilon\}) \times P \rightarrow E \times P^*$$

1) $\delta(e_i, a, X) = (e_k, \alpha)$



2) $\delta(e_i, \epsilon, X) = (e_k, \alpha)$



donde $a \in A; X \in P; \alpha \in P^*; e_i, e_k \in E$

Importante:

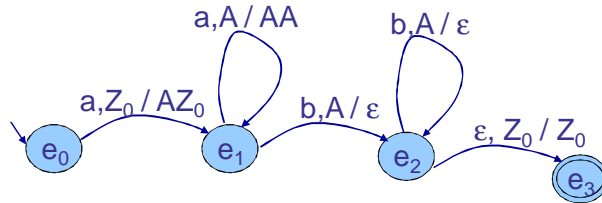
Si existe transición de tipo (2), sólo se garantiza que AP es determinístico si

$\forall s: s \in A, \delta(e_i, s, X)$ no está definida

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Facultad Cs. Exactas - UNCPBA - 2017

Ejemplo

$$L = \{ a^n b^n / n > 0 \}$$

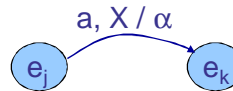
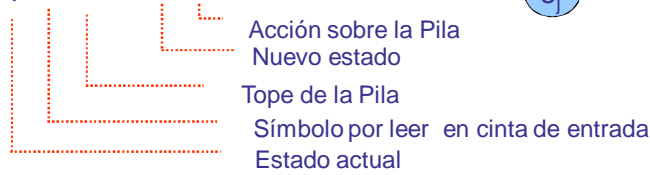


$$APD = \langle \{e_0, e_1, e_2, e_3\}, \{a, b\}, \{A, Z_0\}, \delta, e_0, Z_0, \{e_3\} \rangle$$

Autómatas de Pila Reconocedores

Transiciones de tipo (1)

$$\delta(e_j, a, X) = (e_k, \alpha)$$



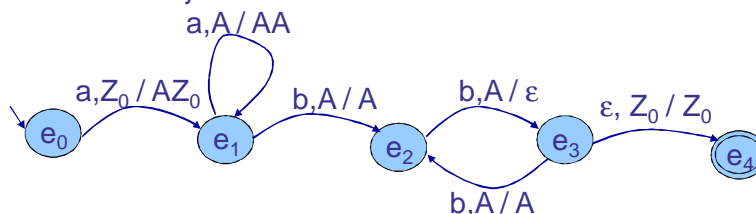
Ejemplo

Antes Después

Si $\alpha = ZYX$	deja X, apila Y, apila Z	(Nuevo tope Z)	
Si $\alpha = XX$	deja X, apila X	(Nuevo tope X)	
Si $\alpha = X$	deja X	(No altera la Pila)	
Si $\alpha = \epsilon$	elimina X	(Desapila)	

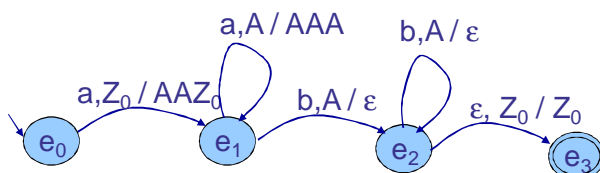
Ejemplos

$$L = \{ a^n b^{2n} / n > 0 \}$$



$$APD = \langle \{e_0, e_1, e_2, e_3, e_4\}, \{a, b\}, \{A, Z_0\}, \delta, e_0, Z_0, \{e_4\} \rangle$$

Otra forma



$$APD = \langle \{e_0, e_1, e_2, e_3\}, \{a, b\}, \{A, Z_0\}, \delta, e_0, Z_0, \{e_3\} \rangle$$

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Facultad Cs. Exactas - UNCPBA - 2017

Autómatas de Pila Reconocedores

Descripción instantánea

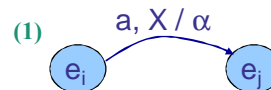
Una **configuración** de un AP es una tripla $\langle e_i, a\omega, X\beta \rangle$ donde

- ↑ estado actual
- ↑ a símbolo a leer, ω resto cadena cinta
- ↑ X tope, β cadena debajo tope

Luego, se define una relación de transición \vdash

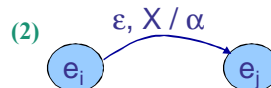
$$\langle e_i, a\omega, X\beta \rangle \xrightarrow{(1)} \langle e_j, \omega, \alpha\beta \rangle$$

con (1) lee el símbolo a y reemplaza el tope X por α



$$\langle e_i, a\omega, X\beta \rangle \xrightarrow{(2)} \langle e_j, a\omega, \alpha\beta \rangle$$

con (2), no lee el símbolo a y reemplaza el tope X por α



donde $a \in A$; $\omega \in A^*$; $X \in P$; $\alpha, \beta \in P^*$; $e_i, e_j \in E$

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Facultad Cs. Exactas - UNCPBA - 2017

Autómatas de Pila Reconocedores

Cadena aceptada por AP

Una cadena $\omega \in A^*$ es aceptada por $AP = \langle E, A, P, \delta, e_0, Z_0, F \rangle$ sí y sólo sí

$\langle e_0, \omega, Z_0 \rangle \xrightarrow{*} \langle e_f, \varepsilon, \alpha \rangle$ Si el AP comienza en el estado e_0 , con pila vacía Z_0 , y luego de varias transiciones, se leen todos los símbolos de la cadena, y llega a un estado $e_f \in F$, la cadena es aceptada. En la pila puede quedar cualquier cadena $\alpha \in P^*$

Luego, el lenguaje aceptado por el autómata de pila AP es:

$$L(AP) = \{ \omega / \langle e_0, \omega, Z_0 \rangle \xrightarrow{*} \langle e_f, \varepsilon, \alpha \rangle \mid \omega \in A^* \text{ y } e_f \in F \text{ y } \alpha \in P^* \}$$

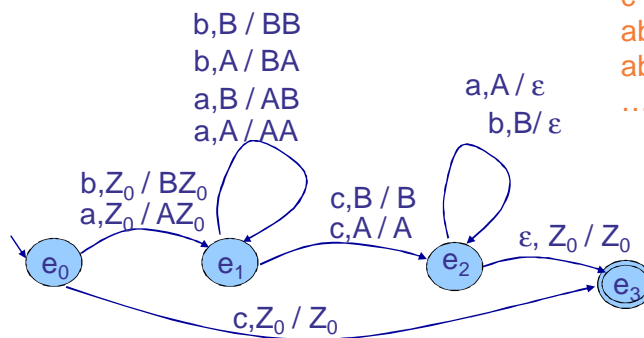
Los lenguajes aceptados por los **Autómatas de Pila** se denominan **Lenguajes Libres (Independientes) del Contexto** o de **Tipo 2**.

Ejemplo: Lenguaje libre del contexto determinístico

$$L = \{ w c w^R / w \in \{a,b\}^* \}$$

Ejemplos de cadenas

c
abcba
abcbba
...



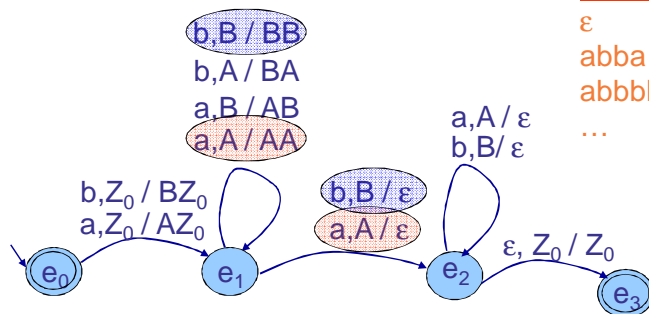
$$APD = \langle \{e_0, e_1, e_2, e_3\}, \{a, b, c\}, \{A, B, Z_0\}, \delta, e_0, Z_0, \{e_3\} \rangle$$

Ejemplo: Lenguaje libre del contexto no determinístico

$$L = \{ w w^R / w \in \{a,b\}^* \}$$

Ejemplos de cadenas

ϵ
abba
abbbba
...



$$APND = \langle \{e_0, e_1, e_2, e_3\}, \{a, b\}, \{A, B, Z_0\}, \delta, e_0, Z_0, \{e_0, e_3\} \rangle$$

Para este lenguaje no existe una solución con AP determinístico

Autómata de Pila de No Determinístico

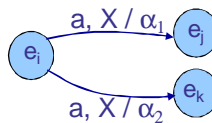
APND = $\langle E, A, P, \delta, e_0, Z_0, F \rangle$, siendo δ no determinística definida como:

$$\delta: E \times (A \cup \{\epsilon\}) \times P \rightarrow P_f(E \times P^*)$$

P_f denota los subconjuntos finitos de $E \times P^*$

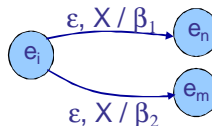
CASOS DE NO DETERMINISMO

1) $\delta(e_i, a, X) = \{(e_j, \alpha_1), (e_k, \alpha_2), \dots\}$



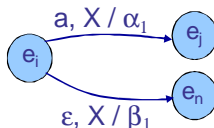
Si lee a , con tope X dos caminos

2) $\delta(e_i, \epsilon, X) = \{(e_n, \beta_1), (e_m, \beta_2), \dots\}$



Si no lee cinta con tope X dos caminos

3) Combinadas (1) y (2)



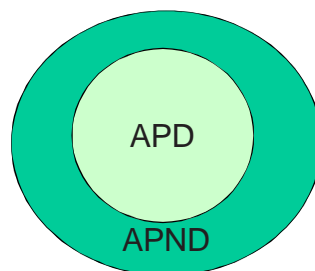
Si lee a , y tope X un camino
Si no lee a , y tope X otro camino

donde $a \in A, X \in P, \alpha_1, \alpha_2, \beta_1, \beta_2 \in P^*$ y $e_i, e_j, e_k, e_n, e_m \in E$

Autómatas de Pila

Teorema:

Los APND tienen mayor poder de reconocimiento que los APD. Es decir, hay lenguajes libres del contexto que pueden ser reconocidos por un APND pero no por un APD.



Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Facultad Cs. Exactas - UNCPBA - 2017

Análisis del Lenguaje

- Si el lenguaje es libre del contexto no determinístico hacer APND
- Si el lenguaje es libre del contexto determinístico hacer APD (fijarse si agregaron transiciones que generan no determinismo y corregirlas)

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Facultad Cs. Exactas - UNCPBA - 2017

Uso de la pila (CASO MENOR $n < i$)

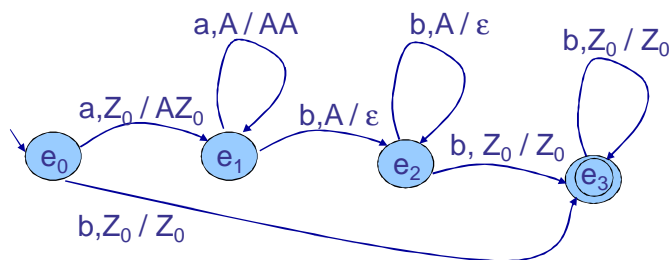
$$L = \{ a^n b^i / n \geq 0 \text{ y } n < i \}$$

Ej. de cadenas

bbb
aabbb
abb

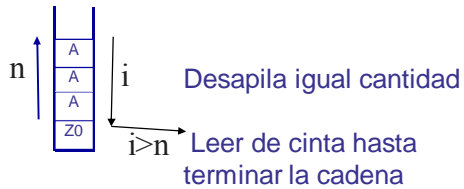
...

δ :



$$APD = \langle \{e_0, e_1, e_2, e_3\}, \{a, b\}, \{A, Z_0\}, \delta, e_0, Z_0, \{e_3\} \rangle$$

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Facultad Cs. Exactas - UNCPBA - 2017



Uso de la pila (CASO MENOR IGUAL $n \leq i$)

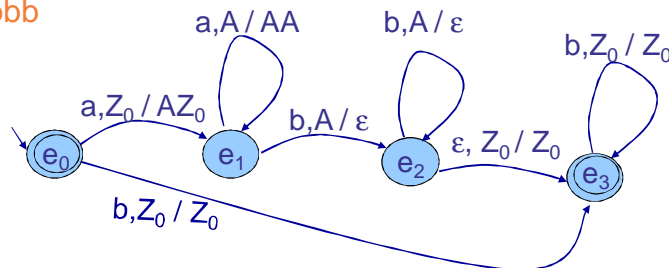
$$L = \{ a^n b^i / n \geq 0 \text{ y } n \leq i \}$$

Ej. de cadenas

ϵ
bbbb
aabb
aabbb

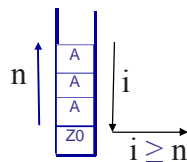
...

δ :



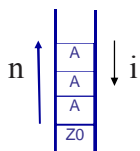
$$APD = \langle \{e_0, e_1, e_2, e_3\}, \{a, b\}, \{A, Z_0\}, \delta, e_0, Z_0, \{e_0, e_3\} \rangle$$

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Facultad Cs. Exactas - UNCPBA - 2017



Uso de la pila (CASO MAYOR $n > i$)

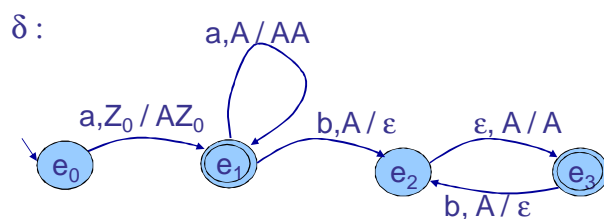
$$L = \{ a^n b^i / i \geq 0 \text{ y } n > i \}$$



Si $n > i$ tiene que llegar a leer toda la cadena y quedar A's en la pila

Ej. de cadenas

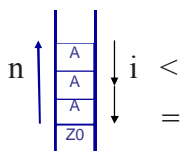
a
aaaa
aaabb
aaaab
...



$$APD = \langle \{e_0, e_1, e_2, e_3\}, \{a, b\}, \{A, Z_0\}, \delta, e_0, Z_0, \{e_1, e_3\} \rangle$$

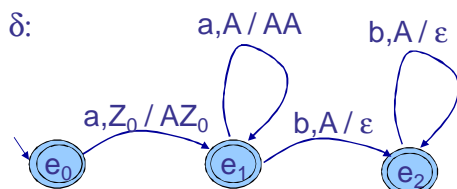
Uso de la pila (CASO MAYOR IGUAL $n \geq i$)

$$L = \{ a^n b^i / i \geq 0 \text{ y } n \geq i \}$$



Ej. de cadenas

ϵ
aaa
aab
aabb
aaaabb
...



$$APD = \langle \{e_0, e_1, e_2\}, \{a, b\}, \{A, Z_0\}, \delta, e_0, Z_0, \{e_0, e_1, e_2\} \rangle$$

Autómatas de Pila Traductores

Formalmente, un AP traductor (APT) se define como una 9-tupla

$$AP_T = \langle E, A, P, \delta, e_i, F, Z_0, \gamma, S \rangle$$

donde $E, A, P, \delta, e_0, Z_0, F$ se definen como antes y se agregan dos componentes

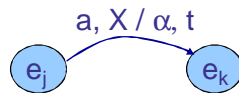
✓ S es el alfabeto de salida

✓ γ es la función de traducción; $\gamma : E \times (A \cup \{\epsilon\}) \times P \rightarrow S^*$

γ está definida siempre que δ está definida.

Si existe $\delta(e_j, a, X) = (e_k, \alpha)$ y además $\gamma(e_j, a, X) = t$

donde $e_j, e_k \in E; a \in A; X \in P; \alpha \in P^*; t \in S^*$



Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Facultad Cs. Exactas - UNCPBA - 2017

Autómatas de Pila Traductores

Función de traducción para cadenas

El autómata sólo define la traducción, si el autómata AP subyacente "acepta" la cadena.

Es decir, la traducción $T(\omega) : A^* \rightarrow S^*$ asociada a AP_T está definida como:

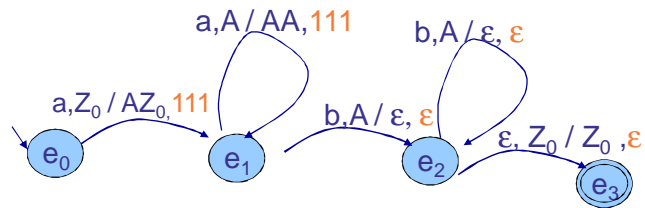
$T(\omega)$ es válida $\Leftrightarrow \langle e_0, \omega, Z_0 \rangle \xrightarrow{*} \langle e_f, \epsilon, \alpha \rangle$ donde $\omega \in A^*$

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Facultad Cs. Exactas - UNCPBA - 2017

Ejemplo

$L = \{ a^n b^n / n > 0 \}$

Traducir las cadenas
 $a^n b^n$ como 1^{3n}



$AP = \langle \{e_0, e_1, e_2, e_3\}, \{a, b\}, \{A, Z_0\}, \delta, e_0, Z_0, \{e_3\}, \gamma, \{1\} \rangle$